

# 12º MARATONA DE PROGRAMAÇÃO DO IFPR

## Campus Paranaguá

---

### 1. Disposições Gerais

- I. A Maratona de Programação é realizada no IFPR Campus Paranaguá em sua décima segunda edição.
- II. A participação em competições, na maioria das vezes, estimula os alunos na busca por conhecimento e o aprimoramento de suas habilidades acadêmicas. A Maratona de Programação do campus Paranaguá (MP-Pguá) é uma competição e como objetivo principal busca despertar o interesse dos alunos pela programação de computadores.
- III. O evento busca ainda promover a criatividade e estimular o trabalho em equipe através do desenvolvimento da lógica para resolução de problemas.
- IV. Poderão participar da 12ª MP-Pguá alunos regularmente matriculados no curso do Ensino Médio Integrado (EMI) em Informática e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.
- V. O evento acontece em duas categorias: Ensino Médio Integrado, onde participam apenas os alunos regularmente matriculados no curso de EMI – Informática; e Graduação, onde participam apenas os alunos regularmente matriculados no curso Tecnólogo em ADS.

### 2. Inscrições

- I. As inscrições das equipes acontecerão do dia 11/10/2023 a 25/10/2023 até às 23h59min, via internet, pelo link <https://maratona.ifprinteligente.com.br/>.
- II. As equipes deverão ser composta por 3 (três) alunos.
- III. A equipe poderá ser formada por alunos de qualquer turma/ano dos cursos de EMI em informática e Tecnólogo em ADS.
- IV. Se ocorrerem inscrições que não atendam as normas estabelecidas, as mesmas serão avaliadas pela comissão organizadora da Maratona.
- V. As inscrições são gratuitas.

- VI. As inscrições são obrigatórias para os cursos de EMI – Informática e Tecnólogo em ADS.

### **3. Realização das Provas**

- I. As provas acontecerão no dia 01/11/2023 das 8:00h às 12:30h nos laboratórios do Instituto conforme distribuições fixadas nos acessos aos mesmos.
- II. As equipes que chegarem após as 7:50h serão impedidas de adentrar nas salas da Maratona e estarão automaticamente desclassificadas.
- III. Serão disponibilizados 6 problemas para a equipe resolver. Fica como critério da equipe administrar o tempo e a ordem para resolução dos mesmos.
- IV. As linguagens utilizadas serão a linguagem C e a linguagem Java no ambiente Linux, onde os códigos serão compilados e executados.
- V. Os problemas terão, todos, os mesmos pesos para efeito de cálculo da pontuação das equipes.
- VI. A equipe resolverá a prova utilizando-se de um único computador.
- VII. Durante a realização das provas as equipes poderão utilizar recursos bibliográficos, sendo livros, revistas ou apostilas, em formato digital ou impresso.
- VIII. A troca de materiais entre as equipes durante a realização da prova acarretará na desclassificação de ambas.
- IX. Não será permitido o uso da Internet ou demais recursos de rede de computadores durante a realização das provas, sob pena de desclassificação das equipes.
- X. Nenhuma equipe poderá deixar o local de provas antes que decorram duas horas do início da realização das provas.
- XI. A saída dos alunos da sala de provas por alguma necessidade especial deve ser sempre acompanhada. A saída não autorizada caracteriza desclassificação da equipe.
- XII. A desistência de um dos membros acarretará na desclassificação da equipe.

#### **4. Avaliação das Provas**

- I. A equipe de avaliação das provas será composta pelos professores de Informática deste campus.

#### **5. Classificação**

- I. A pontuação da equipe será equivalente à soma das questões corretamente resolvidas.
- II. Questões parcialmente resolvidas serão desconsideradas.
- III. Na hipótese de igualdade de nota final, o critério de desempate será o tempo gasto na resolução das questões. Persistindo o empate, será considerada análise do código fonte das questões. Neste último caso, os seguintes itens serão analisados: clareza e otimização do código fonte.
- IV. Somente serão analisados casos de empate entre a primeira, segunda e/ou terceira colocação.

#### **6. Divulgação e Premiação**

- I. A divulgação dos vencedores será feita no dia 31/10/2018 às 15:00h.
- II. Às três equipes primeiras colocadas serão premiadas com medalhas.
- III. Todos os participantes da Maratona de Programação receberão uma declaração de participação de 8 horas.

#### **7. Comissão Organizadora da Maratona**

Coordenador: Prof. Gil Eduardo de Andrade

Colaborador: Prof. Diego Jonathan Hoss

Colaborador: Prof. Elvis Canteri de Andrade

Colaborador: Prof. Hugo Alberto Perlim

Colaborador: Prof. Luccas Kayure Crisanto

Colaborador: Prof. Rafael Lima Aguiar

Colaborador: Prof. Roberto Teixeira Alves

Colaborador: Prof. Taynara Cerigheli Dutra

Colaborador: Prof. Wagner Rodrigo Weinert

## **8. Disposições Finais**

- I. Para que a Maratona de Programação seja realizada, no mínimo quatro equipes deverão estar inscritas.
- II. Os casos omissos e as interpretações deste edital serão resolvidos pela comissão organizadora desta maratona.

---

Gil Eduardo de Andrade  
Coordenador da Maratona de Programação